





# **TABLA DE CONTENIDO**

SECCION	# DE PAGINA	SECCION	# DE PAGINA
Resumen de reglas	03	Reglas para profesionales	13
Comportamiento del atleta general	04	Reglas Paratri	14
		Clasificaciones <b>PARATRI</b>	14
Comportamiento del área de transición	06	Comportamiento del atleta PARATRI	15
Comportamiento de natación	07	0	4.5
Comportamiento de ciclismo	08	Comportamiento del área PARATRI	15
Requisitos de la bicicleta	09	Comportamiento de natación	16
Requisitos del casco	09	PARATRI	
Comportamiento de correr	10	Comportamiento de ciclismo PARATRI	16
Política de la meta final	10	Comportamiento de carrera	18
Evaluación de sanciones	11	PARATRI	
	I	Política de la meta final PARATRI	18

## **RESUMEN DE REGLAS**



La seguridad y la equidad siguen siendo primordiales para los eventos de Life Time Triathlon y se rediseñaron partes del Programa de Arbitraje para educar mejor a todo el campo de atletas y, al mismo tiempo, aplicar mejores estándares globales en todo el deporte. Lo más destacado de estas reglas se indica a continuación, con un conjunto completo de reglas y descripciones. Se recomienda a los atletas que los revisen en detalle para garantizar una experiencia exitosa de competencia.

### PRESENCIA EN EL SITIO

La seguridad y la equidad siguen siendo primordiales para los eventos de Life Time Triathlon y se rediseñaron partes del Programa de Arbitraje para educar mejor a todo el campo de atletas y, al mismo tiempo, aplicar mejores estándares globales en todo el deporte. Lo más destacado de estas reglas se indica a continuación, con un conjunto completo de reglas y descripciones. Se recomienda a los atletas que los revisen en detalle para garantizar una experiencia exitosa de competencia.

#### ZONA DE NO IR RUEDA/DRAFTING





Avanzando hacia el estándar global de recorrido corto, Life Time Tri se moverá a una zona de no ir a rueda o "drafting" de 10 m. Los atletas deben mantener un espacio de cinco (5) bicicletas de distancia entre ellos, o completar su pase en 20 segundos, para evitar una tarjeta azul por drafting.

## **SANCIONES VARIABLES**



Cuando se emita una penalización (y cuando se considere seguro a lo largo del recorrido), el oficial gritará el número de carrera del atleta y le presentará una tarjeta de penalización azul o amarilla. Una TARJETA AZUL por drafting tiene una penalización de tiempo de DOS (2) MINUTOS para una carrera de distancia internacional y UN (1) MINUTO para una carrera de distancia sprint. Una TARJETA AMARILLA para todas las demás sanciones a veces se conoce como una sanción "Stop & Go". Los atletas que reciban esta tarjeta deben registrarse en la carpa de penalización y una vez que el oficial de la carrera diga "Adelante", pueden continuar su carrera.

## CARPA DE SANCIÓN

A los atletas que reciban una sanción se les indicará que se detengan en una carpa de sanción, ubicada en el circuito de carrera. Los atletas que reciban una sanción deben registrarse aquí para cumplir su sanción o correr el riesgo de ser descalificados.

#### OTRAS **REGLAS COMUNES**



- Ser un buen deportista. Siempre.
- No pongas en peligro a nadie, incluido a ti mismo.
- No se permiten teléfonos celulares, auriculares o cámaras durante la carrera.
- Los participantes no podrán recibir asistencia, de ninguna manera, de nadie que no sean corredores activos, voluntarios o personal oficial de la carrera.
- Mantén la limpieza. Por favor, no tires basura.
- Los dispositivos de flotación no están permitidos en la natación.
- Usar casco antes, durante y después de la carrera.
- Camina con tu bicicleta hasta la línea de montaje y asegúrate de estar completamente fuera de tu bicicleta antes de la línea de desmontaje.
- Siempre conduce por la derecha y pasa por la izquierda (con la excepción de una parte del recorrido del Triatlón de Chicago).
- Los dorsales son obligatorios en la carrera a pie.
- Sólo los atletas registrados pueden cruzar la meta.
- Las sanciones ameritarán una sanción de tiempo variable en la Carpa de Sanciones.
- No te olvides de celebrar. ¡Te ayudaremos con eso!

### **PREGUNTAS?**

Contactar a Nic Ruley, Oficial de Life Time Tri Head al coachnic@teambrightside.com

## **REGLAS DE TRIATLÓN**



El comportamiento y las reglas establecidas aquí están dirigidas a todos los atletas que participan en los eventos de Life Time Tri. El propósito es servir de quía para los atletas sobre comportamientos apropiados e inaceptables en los eventos. Su objetivo es proporcionar un juego limpio, fomentar la seguridad y mostrar respeto por todos los participantes. Life Time Triathlon desea enfatizar nuestra búsqueda continua para desarrollar atletas bien educados dentro del deporte del triatión.

#### **COMPORTAMIENTO DEL ATLETA** GENERAL

- Los atletas que no se adhieran a cualquiera de estas reglas pueden incurrir una penalización de tiempo variable por infracción, una posible DESCALIFICACIÓN, o incluso una suspensión de los eventos de Life Time Tri.
- Se espera que los atletas traten con respeto a otros atletas, voluntarios, personal de carrera, oficiales y espectadores. Cualquier comportamiento antideportivo puede resultar en una DESCALIFICACIÓN.
- No se tolerará el comportamiento antideportivo de parte de un atleta hacia otro atleta, voluntario, personal de la carrera, oficial o espectador, lo que incluye, entre otros, la manipulación del equipamiento de carrera. El atleta en cuyo nombre están actuando será DESCALIFICADO y también puede ser excluido de futuros eventos de Life Time Tri.
- Es responsabilidad de cada atleta el conocimiento de todo el recorrido prescrito de natación, ciclismo y corrida.
- Por ningun motivo se realizarán ajustes en el tiempo o los resultados de los atletas que no sigan el recorrido correcto. Un atleta que sale del recorrido debe volver a entrar en el mismo punto. Cualquier atleta que no complete el recorrido prescrito en su totalidad será DESCALIFICADO.
- Los atletas deben obedecer todas las leyes locales y de tráfico aplicables, a menos que el personal de la carrera o los oficiales encargados de hacer cumplir la ley indiquen lo contrario. El no hacerlo puede resultar en una DESCALIFICACIÓN.
- Ningún atleta se pondrá en peligro a sí mismo, a otros atletas, voluntarios, personal de carrera, oficiales o espectadores. Los atletas que intencionalmente presenten un peligro para alguien pueden resultar en una DESCALIFICACIÓN.
- Se requiere que los atletas tengan marcas corporales apropiadas para la carrera, dorsal de bicicleta y casco visibles. Los atletas que no cumplan recibirán una TARJETA AMARILLA y podrán ser sujetos a DESCALIFICACIÓN.

- No se tolerará tirar basura o abandonar cualquier atículo personal o equipamiento de carrera fuera de la transición o una estación de ayuda designada, ya sea intencionalmente o de otra manera. Los atletas que hagan esto recibirán una TARJETA AMARILLA, v una infracción grave puede resultar en una DESCALIFICACIÓN.
- Dispositivos de sonido como audífonos, auriculares, productos Bluetooth, audífonos con conducción ósea y similares, no están permitidos en NINGÚN momento durante la carrera. Atletas que usen estos artículos durante la carrera recibirán una TARJETA AMARILLA, corriendo el riesgo de que se confisquen sus dispositivos de sonido durante la carrera y una infracción grave puede resultar en una DESCALIFICACIÓN. Life Time Tri events no es responsable de ningún artículo perdido o dañado; Los artículos confiscados estarán disponibles para el atleta una vez que finalice la carrera.



- Los atletas no pueden usar dispositivos de comunicación de ningún tipo para distraerse durante la carrera. Los dispositivos de comunicación consisten, entre otros, en teléfonos móviles, relojes inteligentes y radios de dos vías. Una "manera de distracción" incluye pero no se limita a: hacer y recibir llamadas telefónicas, enviar y recibir mensajes de texto, reproducir música, usar las redes sociales, tomar fotografías y montar el dispositivo en una bicicleta con el fin de usar el dispositivo como una computadora para bicicleta. Los atletas que utilicen un dispositivo de comunicación durante la carrera de manera que distraiga están sujetos a una TARJETA AMARILLA, corren el riesgo de que se confisquen sus dispositivos de comunicación durante la carrera y están sujetos a una DESCALIFICACIÓN. Life Time Tri events no es responsable de ningún artículo perdido o dañado; Los artículos confiscados estarán disponibles para el atleta una vez que se complete la carrera. Los atletas pueden poseer un teléfono celular siempre que esté fuera de la vista, se use solo para situaciones de emergencia y se use de manera segura, que no represente un peligro para ellos ni para los demás.
- Las cámaras de fotografía, cámaras de teléfonos, cámaras de video, GoPro y similares están prohibidas a menos que Life Time otorgue el permiso. Los atletas que deseen utilizar estos artículos deben ponerse en contacto con el Oficial Principal a: coachnic@teambrightside.com al menos cinco (5) días antes del evento. Los atletas que usen estos artículos sin previa aprobación serán DESCALIFICADOS.
- No se permitirán letreros, balizas de señalizacion de más de dos (2) pies, palos para selfies, globos u otros artículos que puedan considerarse una distracción o un peligro para la seguridad en la transición o que se lleven en el recorrido. Dichos artículos deben retirarse/descartarse de inmediato o pueden resultar en una DESCALIFICACIÓN.
- Los atletas no pueden aceptar asistencia externa de nadie más que voluntarios, personal de la carrera y otros atletas que aún estén compitiendo activamente. Ejemplos de la asistencia externa incluye a los no participantes que suministran elementos nutricionales, proporcionan o reciben equipamiento, escoltan a un atleta a lo largo del recorrido de la carrera, marcan el ritmo o brindan cualquier otra ayuda que no esté disponible para todos los demás atletas en el evento. Los atletas que usen asistencia externa recibirán una TARJETA AMARILLA, y una infracción grave puede resultar en una DESCALIFICACIÓN.
- Los atletas no pueden proporcionar ningún equipamiento a un compañero atleta que compite si causa que el atleta donante no pueda continuar con su propia carrera. Dicho equipamiento incluye, entre otros, bicicletas completas, cuadros, ruedas, cascos y zapatos. De ocurrir esto, ambos atletas serán DESCALIFICADOS.

**Tenga en cuenta:** esta regla no se aplica a los participantes de Paratri. Las reglas de Paratri se pueden encontrar en la pág. 14.

 Los atletas no deberán trabajar juntos para mejorar su desempeño o eficiencia.

- Los atletas que comienzan la carrera en una ola de salida incorrecta pueden ser DESCALIFICADOS.
- No se permite lenguaje ofensivo hablado o escrito; el lenguaje ofensivo escrito en un letrero, ropa o cuerpo deberá quitarse o puede resultar en una DESCALIFICACIÓN a discreción del Oficial Principal.
- No se permite la desnudez pública ni orinar/ defecar en público. Los atletas que violen esto serán DESCALIFICADOS y también pueden ser multados por la policía local. Se aplican las leyes locales de decencia.
- Cualquier atleta que parezca estar intoxicado o bajo la influencia de drogas será inmediatamente retirado de la carrera y DESCALIFICADO.
- Los oficiales del recorrido y el personal médico se reservan el derecho de retirar a cualquier atleta del recorrido si se determina que es médicamente necesario.
- Los atletas deben familiarizarse con la Lista de Sustancias Prohibidas actual de la Agencia Mundial Antidopaje (AMA). Los atletas son responsables de comprender y cumplir con aquellas sustancias y métodos prohibidos en triatlón. Los eventos Life Time Tri son compatibles con TrueSport, y se pueden realizar pruebas aleatorias en cualquiera de sus eventos. Para obtener más información, visite la Lista de prohibiciones de la AMA.
- No se permite la venta de dorsales no autorizados o el engaño de cualquier forma. Si es testigo de esto, informe la actividad con el mayor detalle possible a <u>coachnic@teambrightside.com</u>. Las situaciones serán investigadas lo mejor que podamos.



## **COMPORTAMIENTO** DEL ÁREA DE TRANSICIÓN

- Los artículos de vidrio son un peligro y no se permiten en la transición. Los elementos de vidrio deben retirarse inmediatamente, o el atleta que posea estos artículos puede ser DESCALIFICADO.
- Las calcomanías de la carrera apropiadas para la bicicleta no pueden estar alteradas y deberan estar adheridas correctamente a la bicicleta del atleta antes de ingresar a la transición. Los dorsales de otras carreras deben retirarse o cubrirse de forma segura.
- Los atletas deben montar su bicicleta de manera que no bloquee o interfiera con el progreso de otro atleta.
- Si un evento utiliza caballetes para las biciletas etiquetados con números de bicicleta individuales, la rueda hacia abajo debe estar en el lado del cabellete donde está etiquetado el número de dorsal del atleta. Los atletas pueden colocar sus bicicletas tanto por el asiento como por el manillar, aunque la bicicleta debe colocarse en el área de estacionamiento especificada por la carrera. Se requiere que los atletas usen este espacio en el caballete durante toda la carrera. Los atletas que no estacionen sus bicicletas en el lugar adecuado pueden recibir una TARJETA AMARILLA y una infracción grave puede resultar en una DESCALIFICACIÓN.
- El equipamiento para la carrera debe colocarse debajo de la bicicleta del atleta o la llanta de la bicicleta adjunta y no en el camino de paso, los extremos de los tripodes para las bicicletas o a lo largo de la cerca del área de transición. Los artículos en estas áreas serán removidos.
- Los atletas no deben interferir con el equipamiento de otro atleta en el área de transición. Los atletas que se encuentren manipulando el equipamiento de otro atleta o del evento serán DESCALIFICADOS.
- · Andar en bicicleta en el area de transición antes, durante o después de la carrera esta prohibido y puede resultar en una DESCALIFICACIÓN.
- Los atletas que lleguen tarde o permanezcan en la transición después de que el personal de la carrera haya considerado oficialmente que la carrera está "cerrada" pueden ser DESCALIFICADOS.
- Requisitos del casco: necesario en todo momento de la carrera, consulte REQUISITOS DEL CASCO en la pág. 9.

## **COMPORTAMIENTO** DE NATACIÓN

- Los dorsales de papel no se deben usar durante la natación.
- Los atletas pueden utilizar cualquier brazada para autopropulsarse en el agua, incluso caminando a traves del agua y flotando. Los atletas pueden usar objetos sin motor como boyas, botes o cuerdas para descansar durante la natación, siempre que no avancen. Si se avanza con la ayuda de esos elementos, se emitirá una TARJETA AMARILLA. Si el atleta ha recibido una ventaja injusta, el atleta será DESCALIFICADO.
- No se permiten dispositivos de flotación, boyas, cinturones de flotación acuáticos, aletas y quantes de palmas durante la parte de natación. Los atletas que usen estos artículos o similares serán DESCALIFICADOS. Se permiten dispositivos de flotación de seguridad personal no inflados (como Swim IT®). Sin embargo, si el atleta despliega su dispositivo, debe retirarse de la carrera y sus resultados aparecerán como NF (no finalizó).
- Todos los atletas deben nadar hasta el exterior de todas las boyas de la ruta de natación en el curso prescrito.
- Los atletas deben usar el gorro de natación proporcionado por el evento como el gorro más externo durante la parte de natación. El no hacerlo puede resultar en una DESCALIFICACIÓN.
- No se requieren gafas ni máscaras faciales, pero es recomendado.
- Los esnórqueles solo se permiten con una condición médica verificada y la aprobación del Oficial Principal. Los atletas deben comunicarse con el Oficial Principal en coachnic@teambrightside.com al menos cinco (5) días antes del evento con su nota médica. Los atletas que usan un snorkel no son elegibles para premios. Los atletas que usen un snorkel sin aprobación previa serán DESCALIFICADOS.
- Los atletas pueden usar trajes de neopreno cuando la temperatura del agua es de 78.0 °F (25.5 °C) o menos.
- No se permiten trajes de neopreno, trajes de velocidad de neopreno o caucho, pantalones cortos de lava, pantalones tipo neopreno y similares en temperaturas del aqua de 78.1 °F (25.6 °C) o más.

WETSUIT **MANDATORIO** 

PERMITIDO USAR BOTINES O GORROS DE NEOPRINO

**WETSUITS PERMITIDOS** 

**NO ESTAN PERMITIDOS** WETSUITS & TRAJES DE CAUCHO

- Se permiten botines de neopreno y gorros de natación de neopreno cuando la temperatura del agua es de 65 °F o menos.
- Los trajes de neopreno son obligatorios cuando la temperatura del agua es de 60.6 °F (15.9 °C) o inferior.
- El grosor del traje de neopreno no puede exceder los 5 mm. Si el traje de neopreno consta de dos o más piezas, el grosor combinado de las piezas superpuestas no puede exceder los 5 mm. Los atletas que no cumplan con esto serán DESCALIFICADOS.
- Las temperaturas oficiales del agua se tomarán al menos dos horas antes del comienzo de la carrera el día de la carrera.
- Cualquier ajuste a las reglas con respecto a los trajes de neopreno se comunicará en la Guía del Atleta para tu evento, en la charla obligatoria del curso v/o en la transición en la mañana de la carrera.



### **COMPORTAMIENTO** DE CICLISMO

- Los dorsales de carrera son opcionales en la bicicleta. Si se proporcionan, las calcomanías para el casco deben estar inalteradas y debidamente adheridas en la parte delantera del casco del atleta. Los atletas que no cumplan recibirán una TARJETA AMARILLA y podrán ser sujetos a DESCALIFICACIÓN.
- Los atletas que manejan su bicicleta imprudentemente o representan un peligro para ellos mismos o cualquier otro atleta, ya sea intencionalmente o no, recibirán una TARJETA AMARILLA por PELIGRO y pueden ser DESCALIFICADOS.
- A menos que se indique lo contrario para el lugar de una carrera específico, los atletas deben andar en bicicleta en el lado derecho de la carretera para no bloquear el progreso de otros atletas. Los atletas que pasen por el lado derecho de otros atletas incurrirán una TARJETA AMARILLA por un PASE ILEGAL.
- Ir a no tiro o "drafting" es cuando un atleta corre detrás de otro reduciendo su esfuerzo y energía. No se permite hacer drafting en la parte ciclista del evento. Los atletas deben mantener una distancia de al menos cinco (5) bicicletas de espacio libre entre ellos y el ciclista que está delante de ellos mientras mantienen una zona de draft de 10 metros para evitar una TARJETA AZUL por DRAFTING. La zona de tiro es medida desde el borde de la rueda delantera del atleta delantero al borde de la rueda delantera del atleta directamente detrás.
- Los atletas deben mantener 35 metros entre su bicicleta y los vehículos motorizados en movimiento para evitar una TARJETA AZUL por DRAFTING.
- Si pasa a otro ciclista, los atletas deben completar su pase dentro de 20 segundos para evitar también una TARJETA AZUL por DRAFTING.
- Una vez que un atleta ingresa a la zona de draft, DEBE completar el pase y no retroceder. Los atletas que no completen un pase legal dentro de los 20 segundos o que retrocedan de la zona de draft una vez que ingresaron incurrirán una TARJETA AZUL por DRAFTING.
- Una vez que a un atleta lo han pasado, deberá retroceder inmediatamente una distancia de al menos cinco (5) bicicletas de espacio antes de volver a pasar para evitar una TARJETA AMARILLA por haber sido ADELANTADO.
- Un adelantamiento se considera completo cuando el borde delantero de la rueda del ciclista que adelanta rompe el plano del borde delantero de la rueda del ciclista que está rebasando.

- Los atletas que monten hacia la izquierda sin adelantar a otro atleta incurrirán una TARJETA AMARILLA por POSICIÓN.
- Los atletas que monten hacia la izquierda y obstruyan el paso de otros atletas incurrirán una TARJETA AMARILLA por BLOQUEO. No se permite montar al lado de otro ciclista.
- Se requieren zapatos cerrados para la parte de bicicleta del evento. Los atletas que no observen esto pueden ser DESCALIFICADOS. No se permite andar en bicicleta descalzo.
- A los atletas no se les permite montar sus bicicletas hasta que toda su bicicleta se haya movido más allá de la línea de montaje. Los atletas deben desmontar completamente su bicicleta antes de cruzar la línea de desmontaje.
   Los atletas que montan sus bicicletas temprano o se bajan tarde de sus bicicletas resultarán en una TARJETA AMARILLA.
- Al andar en bicicleta, todos los atletas deben usar un casco con la correa para la barbilla bien sujeta en todo momento en el lugar de la carrera, incluso antes y después de la carrera, o pueden ser DESCALIFICADOS. Consulta la sección REQUISITOS DEL CASCO DE BICICLETA para ver las especificaciones completas del casco.





## **REQUISITOS** DE LA BICICLETA

- Solo se permitirán para la competencia los modelos de bicicletas de dos ruedas. Todas las bicicletas deben tener un freno que funcione en ambas ruedas y un mecanismo de juego de bielas de rueda libre. Las bicicletas de freno fijo no están permitidas y están sujetas a DESCALIFICACIÓN. Nota: Los mecanismos de juego de bielas de rueda libre permiten que la bicicleta ruede hacia adelante mientras los pedales permanecen inmóviles. Los sistemas de cambios fijos no tienen la capacidad de deslizarse cuando se pedalea hacia atrás y no están permitidos.
- No se permiten triciclos, tándems y otras bicicletas no estándar. Los atletas no podrán competir con estas bicicletas y serán DESCALIFICADOS.
- Por razones de seguridad, los atletas son responsables de tener todos los extremos del manillar de su bicicleta bien tapados para evitar lesiones. Una vez que la carrera ha comenzado, los atletas a los que se les hava descubierto que les faltan los tapones de los extremos no podrán participar en el recorrido y serán DESCALIFICADOS. Si es necesario, se pueden adquirir tapones para los extremos del manillar en la carpa técnica para bicicletas de transición en el lugar de la carrera.
- Las bicicletas y las ruedas deben ser propulsadas completamente por fuerza humana. Los motores de bicicleta y las bicicletas eléctricas son ilegales y están sujetos a DESCALIFICACIÓN del evento y expulsión de futuros eventos de Life Time Tri.
- No se permiten en la bicicleta carenados u otros escudos destinados a reducir la resistencia del aire. Todo lo que se ajuste a esta descripción debe eliminarse antes del inicio de la carrera, o el atleta será DESCALIFICADO.
- Cualquier atleta que use una bicicleta o equipamiento de ciclismo que se considere que proporciona una ventaja injusta o que no es seguro deberá reemplazar la bicicleta o corregir el equipamiento antes del comienzo de la carrera, o el atleta será DESCALIFICADO.
- Las bicicletas reclinadas solo se permiten con una condición médica verificada y la aprobación del Oficial Principal. Los atletas deben comunicarse con el Oficial Principal a: coachnic@teambrightside.com al menos cinco (5) días antes del evento con su nota médica. Los atletas que usan una bicicleta reclinada no son elegibles para premios. Los atletas que usen una bicicleta reclinada sin aprobación serán DESCALIFICADOS.

## **REQUISITOS** DEL CASCO

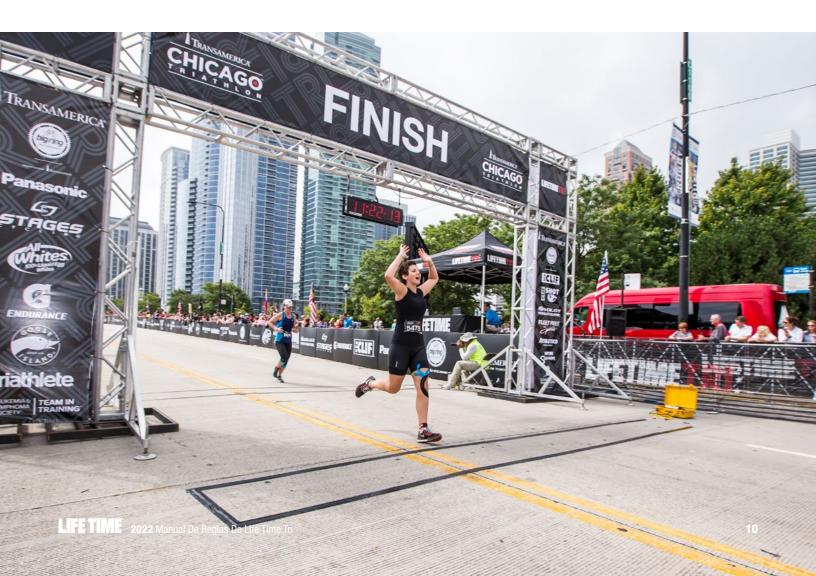
- Durante la carrera, el casco debe estar bien sujeto en todo momento cuando los atletas estén en posesión de la bicicleta, desde el momento en que retiran la bicicleta del portabicicletas en la salida de la bicicleta etapa, hasta que hayan colocado su bicicleta en el portabicicletas al final de la etapa de bicicleta, o pueden ser DESCALIFICADOS. Los atletas que anden en bicicleta en el lugar de la carrera antes o después de la carrera deben usar un casco con la correa de la barbilla abrochada, o pueden ser DESCALIFICADOS.
- Los cascos deben estar fabricados para uso ciclista y tener una certificación de cualquiera de las siguientes agencias: CPSC, Snell B-90, Snell B-95, CEN, EN1078, ASTM 1447-12, Canadian Standards Association (CSA), Standard Australia/ Normas de Nueva Zelanda (AS/NZS), o Norma Industrial Japonesa (JIS). Los atletas que usen cascos de una agencia diferente a las mencionadas anteriormente no podrán competir y serán DESCALIFICADOS.
- Los cascos no deben ser alterados de su estado original o el atleta puede ser DESCALIFICADO.

## **COMPORTAMIENTO** DE LA CARRERA A PIE

- Los números de dorsal son obligatorios y deben estar visibles en el recorrido de la carrera. Los atletas que no cumplan recibirán una TARJETA AMARILLA y podrán ser sujetos a DESCALIFICACIÓN.
- Está permitido correr, caminar o gatear.
- Las reglas relacionadas con la asistencia externa y los dispositivos de comunicación y audio están en pleno efecto durante la parte de carrera. Consulte la sección COMPORTAMIENTO DEL ATLETA GENERAL para obtener detalles completos.
- Las reglas relacionadas a tirar basura o abandonar equipamiento o equipamiento de la carrera fuera de una estación de ayuda designada están en pleno efecto durante la parte de carrera. Consulte la sección COMPORTAMIENTO DEL ATLETA GENERAL para obtener detalles completos.

## **POLÍTICA** DE LA META FINAL

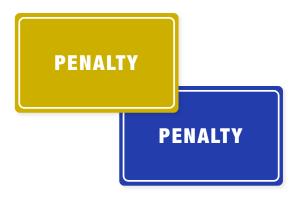
• Solo los atletas registrados que están completando su carrera individual pueden ingresar a la rampa de meta y cruzar la meta final. Los atletas no pueden volver a ingresar a la rampa de meta una vez que hayan cruzado la línea de meta. Para los atletas de relevos, solo el corredor puede cruzar la línea de meta. Los atletas no deben traer familiares, amigos o mascotas a la rampa de meta ni a través de la línea de meta. Los atletas que no cumplan con esta política serán DESCALIFICADOS.





## **EVALUACIÓN** DE PENALIZACIONES

- Los atletas que no cumplan con las reglas serán notificados mientras esten en el recorrido y sea seguro de hacerlo, de la emission una sanción.
- Cuando se emite una penalización, el oficial gritará el número de carrera del atleta y le mostrará una tarjeta de PENALIZACIÓN amarilla o azul que se ilustra a continuación. Es responsabilidad del atleta detenerse en la Carpa de Penalización ubicada en el recorrido de la carrera. La ubicación exacta de la Carpa de penalización se incluirá en la Guía del atleta del evento y se comunicará en las Sesiones Informativas del Atleta. Es la responsabilidad del atleta saber dónde está ubicada la Carpa de Penalización y cumplir su tiempo de sanción.



- Todas las penalizaciones de tiempo son acumulativas y requieren que el atleta se registre con un oficial de carrera en la Carpa de Penalización, donde permanecerá durante el tiempo prescrito, dependiendo de qué tarjeta de penalización se mostró y cuántas penalizaciones se emitieron. Si un atleta recibe una sanción y no se detiene en la Carpa de Penalización, el atleta será DESCALIFICADO.
- Es responsabilidad del atleta saber si ha recibido una sanción, saber el color de la tarjeta recibida y saber cuántas de cada sanción ha recibido. El incumplimiento de la(s) sanción(es) apropiada(s) puede resultar en la DESCALIFICACIÓN.
- Un atleta que reciba una sanción entrará en la carpa de sanción e informará al oficial de carrera de su número de carrera y el número y color de la(s) tarjeta(s) recibida(s). La penalización de tiempo comienza cuando el atleta cumpla con todo lo anterior y finaliza cuando el oficial de carrera diga "Adelante", en cuyo momento el atleta puede continuar con su carrera.

- Un atleta que reciba una TARJETA AMARILLA, también conocida como sanción "Stop & Go", se registrará con un oficial de carrera en la carpa de sanción. Una vez que se completa el registro o "check-in" y el oficial de la carrera diga "Adelante", pueden continuar su carrera.
- Un atleta que reciba una TARJETA AZUL se registrará con un oficial de carrera en la carpa de sanción. Una vez que se complete el check-in, comenzará la penalización de tiempo. Cada TARJETA AZUL recibida tiene una penalización de tiempo de DOS (2) MINUTOS para una carrera de distancia internacional y UN (1) MINUTO para una carrera de distancia sprint. Cuando el oficial de la carrera dice "Go", pueden continuar su carrera.
- Cualquier atleta que reciba tres (3) o más penalizaciones será DESCALIFICADO.
- Para los equipamientos de relevos, es responsabilidad del nadador y del ciclista informar al corredor si es necesario cumplir una sanción, ya que la carpa de sanción está ubicada en el recorrido de la carrera.
- Cualquier sanción que se emita más allá de la ubicación de la carpa de sanción se notificará directamente al oficial de carrera en el punto de la infracción.
- Las penalizaciones de tiempo se incluirán en las divisiones cuando haya premios patrocinados y premios generales por los tiempos más rápidos en natación, ciclismo o carrera. Los atletas deben completar la carrera para ganar el primer puesto.
- Los atletas que continuamente reciben múltiples sanciones en cualquier evento de Life Time Tri corren el riesgo de que se les rechace la entrada a futuros eventos de Life Time Tri.
- El Oficial Principal tendrá la autoridad para descalificar a cualquier atleta.

### **RECLAMOS Y APELACIONES**

- Las protestas contra el comportamiento de un atleta o la legalidad de su equipamiento deben presentarse formalmente por escrito ante el Oficial Principal, ya sea en persona o por correo electrónico a <u>coachnic@teambrightside.com</u> dentro de una (1) hora de que el atleta cruce la meta final. Las protestas requerirán un depósito de \$ 75 USD y se reembolsarán solo si la protesta tiene éxito. Si es necesario, se formará un Panel de Competencia y se emitirá un juicio lo antes posible.
- Las apelaciones que soliciten una revisión de una decisión ya tomada deben presentarse formalmente por escrito ante el Oficial Principal, ya sea en persona o por correo electrónico a <u>coachnic@teambrightside.com</u> dentro de los cinco (5) días posteriores al evento. Las apelaciones requerirán un depósito de \$75 USD y se reembolsarán solo si la apelación es exitosa. Si es necesario, se formará un Panel de Competencia y se emitirá un juicio lo antes posible.
- Las observaciones y juicios hechos por los oficiales de carrera no pueden ser protestados o apelados.

#### INSCRIPCIÓN EN LA CARRERA I RESTRICCIONES, CATEGORÍAS Y SUSPENSIONES

- Los atletas correrán bajo la edad que tengan el 31 de diciembre del año de la carrera.
- Los atletas deben tener 18 años o más el día de la carrera para inscribirse. Los atletas de entre 14 y 18 años el día de la carrera necesitan la aprobación de un padre/guardián y de los eventos de Life Time Tri para inscribirse.
- Los atletas de grupos de edad que deseen competir en un nivel competitivo más alto deben inscribirse en la Categoría Premier cuando se les ofrezca. Se necesita la aprobación de Life Time Triathlon para inscribirse en esta categoría.
- Los atletas que compitan con el nombre/ inscripción de otra persona o que proporcionen información falsa serán suspendidos de los eventos de Life Time Tri durante un año a partir del descubrimiento. Los atletas que corran y no estén debidamente registrados no podrán competir y pueden ser entregados a los funcionarios encargados de hacer cumplir la ley.
- Otras acciones, como claramente ignorar las reglas, el comportamiento antideportivo grave, la violencia, la falta de notificación al personal de carrera cuando se retira de una carrera también son actos que justifican la suspensión.
- Los eventos Life Time Tri han adoptado la guía del Comité Olímpico Internacional para atletas transgénero basada en la reunión de consenso del COI sobre reasignación de sexo e hiperandrogenismo.



## **REGLAS PARA PROFESIONALES**



- Los atletas profesionales deben tener una tarjeta Pro de la Federación Nacional de Triatlón del país en el que viven y proporcionar la tarjeta a los eventos Life Time Tri antes del fin de semana de la carrera.
- Los atletas profesionales que tengan una tarjeta Pro tienen prohibido competir en una categoría de grupo de edad.
- Los atletas deben familiarizarse con la Lista de Sustancias Prohibidas actual de la Agencia Mundial Antidopaje. Los atletas son responsables de comprender y cumplir con aquellas sustancias y métodos prohibidos en el triatlón. Life Time Tri es compatible con TrueSport y se pueden realizar pruebas aleatorias en cualquiera de sus eventos. Para obtener más información, visite la Lista de Prohibiciones de la AMA.

#### LOS ATLETAS PROFESIONALES SEGUIRÁN LAS MISMAS REGLAS QUE LOS ATLETAS DEL GRUPO DE EDAD CON LAS SIGUIENTES EXCEPCIONES INDICADAS A CONTINUACIÓN:

- Los atletas profesionales deben mantener una distancia de al menos seis (6) bicicletas de espacio libre entre ellos y el ciclista que está delante de ellos mientras mantienen una zona de draft de 12 metros para evitar una TARJETA AZUL por DRAFTING. La zona de tiro se mide desde el borde de la rueda delantera del atleta delantero hasta el borde de la rueda delantera del atleta directamente detrás.
- Si rebasan a otro ciclista, los atletas profesionales deben completar su rebase en 25 segundos para evitar también una TARJETA AZUL por DRAFTING.
- Una vez que un atleta profesional ingresa a la zona de draft, DEBE completar el pase y no retroceder. Los atletas profesionales que no completen un pase legal dentro de los 25 segundos o que se retiren de la zona de draft una vez que hayan ingresado incurrirán en una TARJETA AZUL por DRAFTING.
- Una vez que se haya rebasado a un atleta profesional, deberá retroceder inmediatamente un espacio de 6 bicletas antes de volver a rebasar para evitar una TARJETA AMARILLA por ADELANTAMIENTO.
- Un adelantamiento se considera completo cuando el borde delantero de la rueda del ciclista que adelanta rompe el plano del borde delantero de la rueda del ciclista que está siendo rebasado.
- A los atletas profesionales NO se les permitirá rodar en estela. Antes de ingresar a la zona de draft de seis (6) longitudes de bicicleta/12 metros, los atletas profesionales deben moverse notablemente hacia la izquierda antes de comenzar el pase para evitar una TARJETA AZUL por DRAFTING.
- A los atletas profesionales no se les permite colocarse o ialar entre otros dos atletas a menos que hava más de 8 bicicletas de espacio abierto. Los Atletas Profesionales que no cumplan con esta regla recibirán una TARJETA AZUL para DRAFTING.
- Las sanciones de tiempo para los atletas profesionales son idénticas a las de los atletas de grupos de edad. Para los Atletas Profesionales, una segunda sanción resultará en DESCALIFICACIÓN.
- Los trajes de neopreno son obligatorios para los atletas profesionales cuando la temperatura del agua es de 60,6 °F (15,9 °C) o inferior. Los atletas profesionales pueden usar traies de neopreno cuando la temperatura del aqua es de 68,0 °F (20,0 °C) o menos. Los trajes de neopreno son ilegales cuando la temperatura del agua es de 20,1 °C (68,1 °F)

## **REGLAS PARATRI**



Los paratriatletas seguirán las mismas reglas que los atletas de grupos de edad con las siguientes excepciones que se enumeran a continuación. Los atletas que no cumplan con estas reglas serán **DESCALIFICADOS** a menos que se indique lo contrario.

### **CLASIFICACIONES PARATRI**

PARA FACILIDAD DE INSCRIPCIÓN Y CARRERA. LOS PARATRIATLETAS SERÁN CLASIFICADOS EN UNA DE LAS SIGUIENTES TRES CATEGORÍAS:

SILLA DE RUEDA/

Los atletas requieren el uso de una bicicleta de mano reclinada para la parte de bicicleta y una silla de ruedas de carrera para la parte de carrera. A los atletas PTWC se les permite hasta dos (2) guías, y se permiten trajes de neopreno a cualquier temperatura del agua.

Los atletas pueden usar una prótesis aprobada o un dispositivo de apoyo para las porciones de ciclismo y carrera a pie. A los atletas de la PTS se les permite un (1) quía y los trajes de neopreno solo se permiten en temperaturas del agua de 78.0 °F o menos.

Los atletas con ceguera parcial o total deben usar una quía atada para la porción de natación, deben montar una bicicleta tándem para la porción de bicicleta y deben tener una quía atada para la porción de carrera. Los atletas de PTVI deben tener un (1) quía del mismo sexo que el atleta que actualmente no tienga una licencia de triatión Pro/Elite, y los trajes de neopreno solo se permiten en temperaturas del agua de 78.0 °F o menos.

- Los atletas con condiciones misceláneas como, entre otras, intolerancia a temperaturas extremas, trasplantes de órganos y tejidos, reemplazos de articulaciones, diálisis renal, problemas auditivos y/o problemas cognitivos no son elegibles para la competencia de paratriatión.
- Los atletas pueden ser reclasificados en la división de paratri o colocados en la categoría de grupo de edad de cuerpo capaz a discreción del oficial principal.

### **COMPORTAMIENTO** DEL ATLETA GENERAL PARATRI

- Los guías pueden ayudar a su atleta asistiendo o llevándolo desde el área de salida de natación al área de transición, ayudar con prótesis o dispositivos de apoyo, subir y bajar a los atletas de bicicletas de mano y sillas de ruedas, ayudar con la ropa y los trajes de neopreno, así como reparar pinchazos y otros equipamientos solo durante la transición. Los guías no pueden tomar medidas para impulsar a un atleta hacia adelante a menos que exista una circunstancia inusual y el oficial principal apruebe la asistencia adicional.
- El guía y los guías están sujetos a todas las reglas y comportamiento de la competencia.
- Aparte de la transición, no se permiten perros guías ni animales de terapia en el recorrido en ningún momento.
- Cualquier solicitud de modificación de cualquier equipamiento de carrera debe enviarse a <u>coachnic@teambrightside.com</u> al menos 20 días antes del evento con fotos claras y una explicación. Las decisiones se tomarán 10 días antes del evento.
- Los paratriatletas que usan sondas o dispositivos de desviación urinaria deben usar una bolsa para sonda en todo momento.

## **COMPORTAMIENTO** DEL ÁREA DE TRANSICIÓN DE PARATRI

- Los atletas del PTWC solo pueden usar una silla de ruedas o una silla de día para ir desde la salida de natación hasta el área de transición, así como mientras están en transición. No se permiten bicicletas de mano desde la salida de natación hasta el área de transición.
- Los atletas de PTS solo pueden usar muletas o dispositivos protésicos para llegar desde la salida de natación hasta el área de transición, así como también durante la transición. Un guía puede acompañar al atleta hacia y desde la línea de montaje/ desmontaje siempre que no impida el progreso de ningún otro participante.
- No se pueden usar bicicletas, bicicletas tándem y triciclos desde la salida de natación hasta el área de transición.
- Todos los atletas de Paratri deben detenerse por completo en la línea de montaje y desmontaje antes de continuar.





## **COMPORTAMIENTO** DE NATACIÓN PARATRI

- Cuando hay un recorrido de natación con multiples vueltas, no se requiere que los paratriatletas salgan del aqua antes de completar la vuelta.
- Los dispositivos prostéticos y ortopédicos no están permitidos para ningún paratriatleta durante la natación, ya que estos se consideran dispositivos de propulsión.
- Los atletas del PTWC deberán tener ambas piernas atadas juntas durante la parte de natación. El atleta puede usar un aparato ortopédico siempre que no proporcione flotación. La atadura o el aparato ortopédico debe permanecer en su lugar hasta que el atleta salga de la natación.
- Los atletas de PTVI deben estar atados a su guía con una correa elástica en cualquier punto del cuerpo durante toda la parte de natación. En ningún momento el quía podrá conducir al atleta o hacerlo avanzar tirando o empujando. Los guías deben nadar al lado del atleta del PTVI sin más de 60 pulgadas (1,5 m) de separación entre ellos. Cuando se produzca una infracción, el atleta del PTVI y el guía recibirán una TARJETA AMARILLA.
- Los esnórqueles solo se permiten con una condición médica verificada y la aprobación del Oficial Principal. Los atletas deben comunicarse con el Oficial Principal mandando un correro electrónico a: coachnic@teambrightside.com al menos 5 días antes del evento con su nota médica. Los atletas que usan un snorkel no son elegibles para premios. Los atletas que usen un snorkel sin aprobación previa serán DESCALIFICADOS.

#### **COMPORTAMIENTO** DE CICLISMO PARATRI

- Los atletas solo pueden estar sostenidos en la bicicleta por los pedales, el sillín y el manillar.
- No se permite montar dispositivos prostéticos montados en ninguna parte de la bicicleta excepto en las dos situaciones que se describen a continuación:
  - 1. Los atletas que no lleven prótesis podrán utilizar un soporte para el muslo, si el muslo no está fijado a la bicicleta.
  - 2. Los atletas pueden montar ortesis de tobillo y pie (AFO) como aparatos ortopédicos para las piernas en el área del reposapiés.

- Si se utiliza una bicicleta de mano reclinada:
  - La bicicleta de mano reclinada debe ser propulsada por un brazo con tres ruedas y un marco abierto de construcción tubular conforme a los principios generales de construcción de bicicletas de la Unión Ciclista Internacional (UCI), con la excepción de que no se requira que el marco del chasis sea recto.
  - La bicicleta manual reclinada no puede medir más de 98.4 pulgadas (250 cm) de largo o 27.6 pulgadas (70 cm) de ancho.
  - La dimensión máxima del tubo de la estructura es de 31.5 pulgadas (80 mm) y las inserciones entre los tubos deben ser únicamente con fines de refuerzo.
- No se requiere que la sola rueda tenga el mismo diámetro que las ruedas dobles, pero todos los diámetros de las ruedas deben tener un mínimo de 16 pulgadas (406 mm) v un máximo de 24.5 pulgadas (622 mm), La(s) rueda(s) delantera(s) debe(n) ser direccionable(s). La distancia entre las ruedas dobles debe estar entre 21.7 pulgadas (55 cm) y 27.6 pulgadas (70 cm). La rueda sola se impulsará a través de un sistema compuesto por manillares y un tren de transmisión de ciclo convencional con manillares que reemplazan los pedales y la fuerza ejercida solo por la parte superior del cuerpo. Se permitirán modificaciones de los rodamientos si fuera necesario. Las ruedas deben tener una construcción de radios como ruedas de disco sólido y no se permiten protectors de ruedas.
- Si la bicicleta de mano reclinada tiene dos ruedas traseras, debe estar equipada con una barra de seguridad entre las dos ruedas que impida que la bicicleta de otro atleta ingrese a este espacio. La barra de seguridad debe ser un tubo redondo con un diámetro mínimo de 0,70 pulgadas (18 mm) y no puede extenderse más allá del ancho de las dos ruedas traseras mientras tenga los extremos de la barra sólidamente tapados. La barra de seguridad debe instalarse de 0,50 pulgadas (13 mm) a 0.70 pulgadas (17 mm) detrás de las ruedas traseras y colocarse de 10.6 pulgadas (270 mm) a 11.4 pulgadas (290 mm) del suelo mientras se asegura que el funcionamiento seguro no se vea afectado por condiciones normales de la carretera.
- Todas las bicicletas de mano reclinadas deben tener un sistema de freno en la(s) rueda(s) delantera(s) y un sistema de freno separado en la(s) rueda(s) trasera(s). El sistema de freno de la rueda doble debe actuar sobre ambas ruedas.
- El dispositivo de cambio en la bicicleta de mano reclinada puede estar ubicado dentro de los extremos del manubrio o al lado del cuerpo del atleta.
- La línea de visión del atleta debe estar por encima de la carcasa de la manivela cuando las manos del ciclista están en las empuñaduras, los omóplatos tocan el respaldo y la cabeza toca el reposacabezas.
- Para proteger al atleta, el plato más grande debe tener una protección sólida ajustada de forma segura y que cubra más de la mitad de la circunferencia del plato (>180°) y que mire hacia el ciclista.
- El ciclista permanecerá sentado en posición recostada con el peso de su cuerpo soportado a través del asiento y el respaldo. El ángulo de la espalda debe ser de un mínimo de 30° y un máximo de 45°.
- Para garantizar la visión trasera, todos los ciclistas de mano recostados deben tener un espejo fijado en el casco o en la parte delantera de la bicicleta de mano.
- Un paratriatleta que está siendo adelantado no obstruirá ni impedirá el adelantamiento de otro atleta una vez que la rueda delantera del atleta que adelanta esté a la vista.
- Los atletas deben usar un casco de bicicleta aprobado en todo momento mientras estén sentados en la bicicleta de mano reclinada. Ver REQUISITOS DEL CASCO para más detalles.
- Las bicicletas de mano se pueden medir en transición y están sujetas a revisión en cualquier momento.
- Si usa una bicicleta tándem:
  - La bicicleta tándem solo debe tener dos ruedas de igual diámetro que se ajuste a los principios de
  - Construcción UCI para bicicletas y está construida para solo dos ciclistas con un sistema compuesto por pedales y cadenas. La bicicleta tándem no debe medir más de 8,9 pies (2,70 m) y no debe tener más de 20 pulgadas (0,5 m) de ancho.
- El quía o 'piloto' viajará al frente mientras que el atleta del PTVI se sentará detrás del guía. Ambos atletas deberán mirar hacia adelante en la posición tradicional de ciclismo. La rueda delantera de la bicicleta tándem debe ser manejable por el guía.

#### **COMPORTAMIENTO** DE CARRERA PARATRI

- Se permiten y recomiendan, pero no son obligatorios, zapatos para correr o prótesis aprobadas en las extremidades afectadas.
- Si usa una silla de ruedas de carreras:
  - La silla de ruedas de carreras debe tener una rueda pequeña con freno en la parte delantera y dos ruedas más grandes en la parte trasera.
  - Ninguna parte de la silla real puede extenderse más allá del cubo de la rueda delantera y no debe extenderse hacia los cubos de las dos ruedas traseras. No se permite que ninguna parte de la silla sobresalga del plano vertical del borde trasero de los neumáticos traseros. La altura máxima que puede tener el cuerpo principal de la silla desde el suelo es de 19,7 pulgadas (50 cm).
  - El diámetro máximo de la rueda delantera pequeña cuando está inflada no puede ser mayor de 19,7 pulgadas (50 cm) y el diámetro máximo de las dos ruedas traseras grandes no puede ser mayor de 27,6 pulgadas (70 cm) cuando está inflada.
  - Solo se permite una llanta redonda en cada rueda grande, a menos que se solicite una exención especial.
  - Solo se permiten dispositivos de dirección mecánicos operados manualmente. Los atletas deben poder girar la rueda manualmente de lado a lado.
  - No se permiten palancas o engranajes mecánicos que puedan usarse para impulsar la silla. La propulsión por cualquier otro método que no sea empujar las ruedas o los aros de empuje es una DESCALIFICACIÓN.
  - Los espeios están permitidos pero no son obligatorios.

- Los competidores deben asegurarse de que ninguna parte de sus extremidades pueda caer al suelo durante el evento.
- Los atletas deben usar un casco de bicicleta aprobado en todo momento mientras estén sentados en una silla de ruedas para carreras. Ver REQUISITOS DEL CASCO para más detalles.
- Un paratriatleta que está siendo adelantado no obstruirá ni impedirá el adelantamiento de otro atleta una vez que la rueda delantera del atleta que adelanta esté a la vista.
- Las sillas de ruedas de carrera se pueden medir en transición y están sujetas a revisión en cualquier momento.
- Los guías no pueden conducir o impulsar al atleta del PTVI empujando o tirando. Los socios paratriatletas y guías que muestren este comportamiento recibirán una TARJETA AMARILLA.
- El atleta y los guías de PTVI deben estar atados durante la carrera con una correa no elástica o una correa de codo. Los paratriatletas v los quías no deben estar separados más de 20 pulgadas (0.5 m) en ningún momento. El guía no puede conducir al atleta ni hacerlo avanzar tirando o empujando. Los socios atleta y guía que muestren este comportamiento incurrirán en una TARJETA AMARILLA.

## **POLÍTICA** PARATRI DE LA META

- Los paratriatletas de PTWC se consideran terminados cuando el centro del eje de la rueda delantera cruza el plano vertical de la línea final.
- Para los atletas PTVI, los guías no deben estar a más de 20 pulgadas (0,5 m) del atleta al que están guiando y no pueden preceder al atleta a través de la línea de la meta.

Estas reglas y el código de comportamiento esperado pueden modificarse a discreción del Oficial Principal por cualquier motivo o situación imprevista debido al clima o las condiciones del recorrido y se comunicarán antes del inicio de la carrera. Life Time Events se reserva el derecho de retirar a cualquier atleta en cualquier momento del recorrido de la carrera.







**NYCTRI.com** 

